

УТВЕРЖДАЮ

Директор

МАУК «ЦСКС» ГО Богданович

Е.В. Игнатова

2021 года



**Положение
о проведении автоквеста «Сибирский тракт. Перекресток времён»,
посвященного Дню народного единства и
Всероссийской акции «Ночь искусств»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует порядок организации и проведения автоквеста «Сибирский тракт. Перекресток времен», посвященного Дню народного единства и Всероссийской акции «Ночь искусств» (далее – автоквест).

1.2. Учредителем автоквеста является Муниципальное автономное учреждение культуры «Центр современной культурной среды городского округа Богданович» (далее – МАУК «ЦСКС» ГО Богданович).

1.3. Вопросы организации и проведения Конкурса находятся в ведении культурно-досугового отдела МАУК «ЦСКС» ГО Богданович.

2. Цель и задачи

2.1. Цель квеста – создание условий для изучения и посещения памятных, культурных мест и достопримечательностей городского округа Богданович.

2.2. Задачи:

- развитие чувства патриотизма посредством ознакомления участников автоквеста с культурными и памятными местами в процессе игры;
- повышение духовной культуры участников игры;
- развитие слаженной работы команды, способной на быструю мобилизацию и эффективное решение задач через раскрытие потенциала каждого участника;
- развитие логического мышления участников игры.

3. Организационный комитет

3.1. Оргкомитет по проведению квеста включает в себя специалистов культурно-досугового отдела МАУК «ЦСКС» ГО Богданович».

3.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

3.2.1. разрабатывает положение об автоквесте;

3.2.2. рассылает положение в учреждения (организации, предприятия) городского округа Богданович и за его пределами;

3.2.3. разрабатывает сценарий автоквеста и регистрирует участников;

3.2.4. определяет состав участников автоквеста;

3.2.5. осуществляет общую координацию подготовки и проведения автоквеста.

3.3. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в положении об автоквесте. В случае изменения срока проведения автоквеста за исключением форс-мажорных ситуаций (неблагоприятные метеорологические условия и т.д.) оргкомитет оповещает команды не менее чем за три дня.

3.4. Оргкомитет не имеет права разглашать информацию о сценарии и заданиях автоквеста.

3.5. Оргкомитет обязан своевременно обеспечивать участников необходимой информацией.

3.6. Оргкомитет обязан создать равные условия для всех участников автоквеста.

3.7. Оргкомитет не несёт никакой ответственности за состояние участников во время мероприятия, а также за автомобили участников и их ответственность перед третьими лицами.

3.8. Информация об автоквесте, комментарии, фотографии могут быть опубликованы в СМИ и социальные сети без согласования с игроками.

4. Требования к командам – участникам

4.1. В автоквесте могут принимать участие команды в количестве от 2 до 5 человек в возрасте от 18 и старше лет.

4.2. Одна команда может принимать участие в автоквесте на 1 автомобиле. Любые другие перемещения в процессе автоквеста (на городском транспорте, на личном транспорте, на транспорте третьих лиц, на такси, на велосипеде, пешком и т.д.) других членов команды, связанные с поиском кодов, считаются нарушением правил.

4.3. Команда должна выполнять задания способами, не угрожающими жизни и здоровью игроков и других лиц. Недопустимо нарушение законов и правил, действующих на территории РФ, в том числе ПДД РФ, ГК РФ, УК РФ, КоАП РФ.

4.3. У команды должно быть:

4.3.1. заправленный, технически исправный автомобиль категории «Б»;

4.3.2. водительские права и документы на автомобиль;

4.3.3. заряженный мобильный телефон с установленным мессенджером WhatsApp, автозарядка.

4.4. Команде необходимо:

4.4.1. внести организационный взнос в размере 1000 рублей наличными в срок до 29 октября 2021 года (в случае неявки команды на автоквест организационный взнос не возвращается);

4.4.2. придумать название экипажа;

4.4.3. на старт и финиш автоквеста необходимо явиться полным составом команды (у всех игроков бейджик с названием команды).

4.5. Команды обязуются выполнять все требования и условия организаторов.

4.6. В автоквесте могут принять участие не более 10 команд, подавших заявки в указанные сроки.

4.7. Командам запрещается:

4.7.1. обмен заданиями между командами под угрозой дисквалификации обеих команд;

4.7.2. получение информации о содержании заданий любым другим способом, кроме самостоятельного выполнения, поставленного задания;

4.7.3. сообщение дезинформации организаторам и участникам с целью изменения хода автоквеста и/или его остановки;

4.7.4. создавать препятствия соперникам, уничтожать пароли и задания, предназначенные для других команд, создавать ложные пароли, а также сообщать другим командам любую информацию, которая может облегчить или усложнить их прохождение, сообщать ложную информацию со ссылкой на организатора.

4.7.5. употребление алкогольных напитков;

4.7.6. слежка и преследование машины организатора.

4.8. Сложность выполнения заданий является субъективной оценкой организатора игры и носит рекомендательный характер. Решение о том выполнять задание или нет, принимает каждый игрок самостоятельно. Изменения в заявленных составах команд перед автоквестом допускаются не позднее, чем за 1 час до начала автоквеста.

5. Сроки и место проведения

5.1. Автоквест проводится 04 ноября 2021 года, начало игры в 18:00 в д Чудова музей «Чудовы истоки Сибири» (ул. Набережная, дом 30).

5.2. Регистрация участников с 17:00 до 17:30.

5.3. Общее время прохождения игры – 4 часа.

5. Порядок подачи заявок на участие

5.1. Анкеты - заявки на участие в автоквесте принимаются в электронном виде на почтовый ящик seliaevati@ukmpi.ru или в сообщения группы <https://vk.com/kdubgdn> в срок до 29 октября 2021 года включительно, а также в культурно-досуговый отдел МАУК «ЦКС» ГО Богданович» по адресу: г. Богданович, ул. Гагарина, д. №32, 3 этаж, кабинет № 70 (Приложение № 1).

5.2. От каждой команды в анкете-заявке указывается один номер телефона, содержащий мобильное приложение Whats App и постоянное подключение к интернету, через которое будет проходить получение и передача данных на момент игры.

5.3. Участники автоквеста, подавая заявку на регистрацию через своего капитана, подтверждают свою осведомленность о правилах автоквеста. Капитан Команды, подавая заявку на игру, подтверждает это сам и обязуется проинструктировать всех членов своей Команды.

5.4. Команды перед стартом в обязательном порядке заполняют контрольную карту команды (Приложение № 2) и подписывают вейвер (Приложение № 3).

6. Порядок проведения

6.1. Автоквест представляет собой цепь заданий, решая которые участники посещают определенные, связанные с тематикой игры, места на территории городского округа Богданович.

6.2. По формату автоквест будет проходить в командах на легковых автомобилях.

6.3. Все задания делятся на несколько типов:

- вопросы на знание биографии известных людей, родившихся или живших в ГО Богданович;
- вопросы на знание исторических фактов, связанных с ГО Богданович;
- топографические задания (ориентирование на местности);
- составные загадки (каждая новая часть загадки решается по прибытии на новое место);
- задания, предоставляемые «агентом» на этапе и др.

6.4. Правила автоквеста:

- команда-участник на старте получает задание, разгадывает загадку и прибывает на место, указанное в ответе загадки. На месте находит код и отправляет его организаторам на заранее указанный номер через Whats App. В случае обмена sms- сообщениями возможно ожидание с момента отправки текста в зависимости от работы мобильного оператора до 5 минут. Отослав правильный код, команда получает новое задание. В случае отправки неверного кода, получает сообщение «Неверно»;

- помимо кодов на угаданном месте может быть агент – человек или группа людей, который за выполнение определенных поручений/загадок дает команде код для отсылки оргкомитету и следующее задание:

- выигрывает команда, которая быстро и правильно угадала все загадки и собрала все коды. Те команды, которые не справились с заданиями в указанные временные сроки, оповещаются путем sms-сообщения: «конец игры», с указанием места финиша;

- загадки могут представлять собой текст, набор шифра из цифр или букв, картинку, фотографию при разгадывании которых команды-участники должны определить название улицы, номер дома, общеизвестное, «забытое» или же памятное место в городе.

6.5. Достижение командой каждого из пунктов автоквеста сопровождается отчетом – найденным кодом, отправленным в виде сообщения на указанный номер Whats App и фотографией-селфи всей команды возле места с размещенным кодом.

6.6. При отгадывании задания за каждую подсказку от организаторов команде начисляется штрафное время – 3 минуты. При решении каждого задания команда может просить до 3 подсказок на каждую загадку с временным интервалом запроса не менее 10 минут.

7. Контакты

7.1. По вопросам участия в автоквесте обращаться по номеру телефона 8 (34376) 5-18-32 (Ольга Флягина, заведующий культурно-досуговым отделом, Татьяна Селяева, методист культурно-досугового отдела).

8. Финансирование

8.1. Расходы по подготовке и проведению автоквеста осуществляются за счет средств МАУК «ЦКС» ГО Богданович, спонсорских средств, организационных взносов команд-участников.

9. Подведение итогов, награждение

9.1. Победителем будет считаться команда, выполнившая общее количество заданий за минимальное время с учетом штрафного времени.

9.2. Команда, занявшая первое место, награждается дипломом победителя и кубком. Команды, занявшие вторые и третьи места, награждаются дипломами. Команды – победители награждаются памятными призами. Все команды по окончании игры получают диплом участника.

**Анкета - заявка
на участие в автоквесте «Сибирский тракт. Перекресток времен»,
посвященного Дню народного единства и
Всероссийской акции «Ночь искусств»**

1. Название команды _____
2. Название организации (предприятия, учреждения, в случае сборной-перечень организаций) _____
3. Список участников(Ф.И.О.):
 - 1 _____
 - 2 _____
 - 3 _____
 - 4 _____
 - 5 _____
4. Контактный телефон _____
(PS: если у команды будет один телефон с онлайн интернетом и подключенным мобильным приложением whatsapp, то указать этот номер)
5. К заявке приложить ксерокопии (фотографии) документов:
 - водительское удостоверение участника, который будет на момент игры за рулем
 - техпаспорт
 - страховка(копии могу сделать у себя в кабинете, или просто пришлите фото их, это нужно для отчета)

*Своей подписью даю свое согласие на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание и уничтожение персональных данных: о фамилии, имени, отчестве и контактных данных, с целью участия в автоквесте «Сибирский тракт. Перекресток времен.», посвященного Дню народного единства и Всероссийской акции «Ночь искусств».

Контрольная карта команды

Название команды: _____

Капитан команды: _____

(Ф.И.О., контактный телефон)

Участники команды:

(Ф.И.О., контактный телефон)

Транспортное средство: _____

(гос.номер, марка)

Проведена проверка наличия: (ненужное зачеркнуть)

Водительское удостоверение в наличии / отсутствует

Полис ОСАГО в наличии / отсутствует

Талон техосмотра в наличии / отсутствует

Допущен (не допущен) к участию в соревнованиях _____

(дата, подпись, Ф.И.О. проверяющего)

Соглашение капитана (водителя ТС):

Я, _____, нижеподписавшийся, согласен выполнять все условия положения соревнований и данного соглашения. Я несу полную ответственность на дороге, обязуюсь соблюдать правила ПДД и соблюдать правила техники безопасности. Я, признаю свою ответственность за возможный ущерб, нанесенный участникам соревнований, членам команды, третьим лицам и их имуществу на протяжении соревнований в результате собственных действий, к организаторам претензий не имею.

Подпись _____ / _____ /

КОМАНДНЫЙ ВЭЙВЕР

**Название
команды:** _____

ВЫРАЖАЮ ЖЕЛАНИЕ принять участие в Автоквесте «Сибирский тракт. Перекресток времен.» который состоится 4 ноября 2021 года и подписываю данный документ в качестве необходимого условия участия в названной игре. С правилами игры ознакомлен и полностью согласен следовать им. **Я ОСОЗНАЮ**, что игра в Автоквест требует физического и умственного напряжения и может привести к значительным физическим нагрузкам. В случае несоблюдения правил, с которыми я полностью ознакомился и которые я полностью понимаю, возможны несчастные случаи со мною и другими игроками.

ПОДТВЕРЖДАЮ, что:

- Я достиг 18-ти летнего возраста и полностью отвечаю за свои действия.
- Я обязуюсь не употреблять спиртные напитки, наркотические вещества и другие вещества, способные вызвать алкогольное, наркотическое и другие виды опьянения, во время проведения данной игры.
- Я полностью осведомлен о существовании риска для меня и других игроков в ходе игр.
- Я физически и морально подготовлен к участию в игре и к возможному напряжению в ходе этих игр.
- Я осведомлен о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов и риска для жизни своей и окружающих.
- Я обязуюсь соблюдать все действующие правила и законы. В случае несоблюдения правил и законов буду нести личную ответственность за их нарушение.
- Я обязуюсь играть честно и не помогать каким-либо образом игрокам из других команд. В случае обращения ко мне или другому члену моей команды за помощью от игроков других команд я обязуюсь немедленно сообщить об этом факте организаторам игры.
- Я буду неотступно соблюдать все правила. В случае обнаружения мною факта сколь угодно значительного нарушения правил любым участником игры, в том числе ее авторами, я обязуюсь немедленно сообщить об этом факте организаторам игры.
- Во время игр я никогда, ни при каких обстоятельствах, не буду умышленно создавать ситуации, которые могут причинить вред другим участникам, авторам игры либо организаторам.
- Я буду беспрекословно подчиняться всем указаниям и требованиям организаторов во время проведения данной игры, а также заранее согласен со всеми решениями организаторов относительно данной игры и ее результатов.

НАСТОЯЩИМ Я ЗАЯВЛЯЮ, что отказываюсь от каких-либо материальных или иных претензий и требований, которые я могу выдвинуть по отношению к организаторам игры, владельцам собственности, где проводится игра и любым другим организаторам игр.

Состав команды: (в списке должны быть все(!) игроки.)

№	Ф.И.О. (полностью)	Номер моб. телефона	Подпись

Своей подписью капитан команды подтверждает, что все участники команды ознакомились с указанными выше положениями и принимают их. Капитан команды несет ответственность за нарушения любого пункта положений любым участником команды.

Подпись и ФИО капитана команды

Дата